

1. ¿QUÉ ES?

Es una herramienta pensada para cualquier persona: familias, educadores/as, gente corriente...

Consiste en:

- Una página web.
- Una aplicación para teléfonos móviles, tanto para Android como para Apple.

2. ¿QUÉ PERSIGUE?

- Presenta propuestas de juegos tradicionales gallegos de forma inmediata, con reglas sencillas y fáciles de interpretar.
- Adapta el juego a las necesidades contextuales del momento de la consulta.
- Proporciona recursos audiovisuales para la práctica y el aprendizaje.
- Sugiere nuevos medios de aprendizaje a través de procesos cognitivos.

3. ¿QUÉ CARACTERÍSTICAS TIENE?

- Los juegos se clasifican por "edades" (las diferentes edades de la vida), por "objetivos" (grandes categorías de juegos) y por "tipos de juegos" más pequeños.
- Las búsquedas pueden ser genéricas o selectivas.
- Estos dos ejemplos sirven para comprender la filosofía de la herramienta:
 - La billarda o estornela aparece descrita proponiendo golpear un palo afilado (la billarda) con un palo de medio metro (el palán). Es decir, la esencia del juego. La descripción sugiere adquirir la habilidad necesaria para luego practicar el juego con reglas. Una pequeña selección de las reglas solo aparece en enlaces externos.
 - Con la zoadeira o fungona se explica brevemente cómo construirla, pero se ofrecen dos vídeos que hablan por sí mismos.

4. ¿EN QUÉ MOMENTO ESTÁ EL PROYECTO?

- La herramienta se presenta con los primeros 50 juegos listos para ser practicados.
- Pero existe una propuesta inicial para que conste de 125 tipos de juegos próximamente, que podrán ser ampliados.
- Sin embargo, siempre será una herramienta abierta. Puede incorporar nuevos juegos pero también mejorar la presentación de los existentes, por ejemplo con vídeos explicativos.

5. ¿QUÉ ENTIDADES SON LAS RESPONSABLES DEL PROYECTO?

- El Observatorio do Patrimonio Lúdico Galego (www.xogostradicionais.gal) es el responsable de la concepción inicial del proyecto y de los contenidos.
- El Consello da Cultura Galega (<http://consellodacultura.gal/>) es la institución que ha asumido el proyecto dentro de sus iniciativas de investigación y difusión de las señas de identidad de los gallegos y gallegas como pueblo. También es responsable de toda la infraestructura técnica necesaria para desarrollarlo.